



SESSION DE JEU DU 25 AU 27 NOVEMBRE 2016

REMISE EN CONTEXTE DU JEU (RP)

Izumi est toujours encerclée par les troupes de Chat, qui maintient son blocus. Dans le reste de l'Enclave, la défense s'est organisée et les Forces Armées luttent chaque jour pour limiter les pertes et affronter bravement l'ennemi. Malgré les nombreux efforts, il est difficile d'obtenir des nouvelles fiables de la situation réelle des différents territoires.

Pendant ce temps, à Izumi, les Izumijin apprennent à cohabiter et à collaborer avec tous les étrangers qui étaient venus célébrer le Kanreki et qui sont désormais coincés là, loin de chez eux et presque sans nouvelle des leurs. Les semaines passant, la vie s'est peu à peu réorganisée. Les Forces Armées de l'Enclave n'hésitent plus à faire appel à des volontaires civils pour renforcer les rangs ou apporter une expertise vitale.

Cette fois-ci, les Forces Armées ont besoin de soutien et de renfort pour se rendre au Monastère de Nagoyaka, situé au sud d'Izumi, à deux jours de marche, tout près du Mur. En effet, le lieu a été momentanément transformé en avant-poste de fortune et les guerriers responsables de la défense de ces terres ont signalé une importante fragilisation du Mur.

La mission organisée par les Forces Armées a de multiples objectifs : réparer et renforcer le Mur, vérifier l'état de la barrière magique, retrouver et soigner autant de blessés que possible, récupérer toutes les connaissances archivées au monastère pour les mettre à l'abri dans la bibliothèque centrale d'Izumi...

LE SITE DE JEU

Chevalerie de Sacé
Lieu-dit « La Cave Peinte »
Route des champignons
49650 Brain-sur-Allonnes
47°18'22,26" N -0°3'28,83" E

INFORMATIONS SPECIFIQUES :

Cette session sera particulièrement lourde en termes de pression psychologique, et le jeu de nuit sera particulièrement stressant et éprouvant.

Un système de jeu particulier sera mis en place pour les médecins, qui sera particulièrement réaliste et pourra éventuellement choquer certaines sensibilités.

INFORMATIONS PRATIQUES

Accueil

L'accueil des joueurs se fera dès le vendredi 25 novembre à partir de 12h00. Pensez à prendre de quoi transporter facilement vos affaires jusqu'au lieu où le campement sera installé.

Aucun véhicule ne pourra plus entrer sur le site de jeu à partir de 18h et l'ensemble des véhicules devra être évacué pour 18h15, sans aucune exception, pour ne pas retarder le lancement du jeu prévu à 19h00. Le briefing est prévu pour 18h30.

Repas

Les repas du vendredi soir, samedi midi, samedi soir et dimanche midi sont compris dans le prix du billet et fournis par l'organisation. Seuls les petits déjeuners ne sont pas pris en charge. Des boissons chaudes seront accessibles en permanence.

Hébergement

L'hébergement se fera en campement extérieur. Le jeu se déroulant fin novembre, prévoyez bien le matériel adéquat pour vous protéger des basses températures. L'électricité sera disponible en cuisine et/ou au PC orga selon vos besoins pour les urgences uniquement.

Les feux hors-sols sont autorisés, avec un extincteur facilement accessible à proximité (non fourni par l'organisation) ; le combustible ne sera pas fourni.

Les tentes modernes devront être camouflées ; si vraiment cela vous est impossible, il est absolument nécessaire de prendre contact avec nous pour que nous puissions en tenir compte.

Horaires de jeu

Le jeu se déroulera en continu le vendredi de 19h00 à 2h00, le samedi de 9h00 à 2h00 et le dimanche de 9h00 à 15h00.

Durant les plages horaires indiquées :

- le scénario se poursuivra en continu et des événements majeurs pourront avoir lieu à toute heure ;
- les zones de couchage sont hors-jeu : les possessions, objets et monnaie de jeu doivent absolument être laissés dans les zones en jeu ;
- il n'est pas impossible que du bruit éclate à proximité des zones de couchage : c'est le jeu !

Le début de jeu sera annoncé par trois longs coups de sifflets. La fin du jeu quant à elle sera annoncée par le lancement de la musique suivante : <https://www.youtube.com/watch?v=Qo-lyZWXnxM> .

Remarque : du fait du jeu nocturne qui est prévu, pensez bien à vous équiper d'une petite lampe (privilégiez une apparence RP !).

ARRIVEE SUR SITE

À votre arrivée sur le site de jeu, un organisateur effectuera le contrôle de vos billets puis vous indiquera la marche à suivre pour installer vos affaires.

Une fois que vous serez installés, costumés et que votre véhicule aura été évacué et garé sur le parking (fin prêt à jouer !), et à ce moment-là uniquement, vous pourrez vous rendre au PC orga pour récupérer vos différents documents de jeu. Vous serez briefés à ce moment-là. Le BG de votre personnage ne sera pas fourni, pensez à l'imprimer si vous souhaitez l'avoir avec vous.

En cas d'arrivée tardive (après le lancement du jeu), vous ne pourrez pas faire entrer votre véhicule : prévoyez de quoi transporter vos affaires ! Un organisateur restera posté à l'entrée du fort pour vous accueillir. Si ce n'est pas le cas, une personne pourra entrer sur le site pour se rendre au PC orga. Pensez cependant à nous prévenir en amont autant que possible d'une arrivée tardive.

RAPPEL SUR LES SIGNALIQUES

Les zones dangereuses et/ou interdites d'accès seront signalées par de la rubalise blanche et rouge : veillez à bien respecter ces interdictions !

Les organisateurs seront identifiables grâce à un brassard sur lequel le kanji de l'organisation sera représenté (火). Le PC orga sera signalé par un panneau.

QUELQUES POINTS A RESPECTER POUR LE PLAISIR DE TOUS...

La cigarette

Une zone sera prévue pour les fumeurs : nous vous demanderons de vous y rendre pour fumer, quel que soit le temps ou l'heure. Le reste du terrain, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur des bâtiments, est considéré comme non-fumeur.

Douches et sanitaires

Des sanitaires sont à disposition sur le site. Nous vous demanderons un effort pour laisser cet endroit le plus propre possible, afin de permettre aux organisateurs de fournir toujours plus de jeu au lieu de nettoyer constamment les toilettes ! Cette zone est hors-jeu, le chemin qui y mène ne l'est pas.

Déchets

Chaque joueur sera responsable de la gestion de ses déchets. Pensez à bien vous organiser entre vous pour prévoir des sacs poubelle en quantité suffisante et la gestion de l'évacuation de vos déchets.

CONTACT POUR LA LOGISTIQUE ET L'ADMINISTRATIF

Jusqu'au 22 novembre : contact@contesdelabrume.fr

Après le 22 novembre : Tiphaine 06 45 63 45 64 ou Lori 06 78 73 09 05

Remarque : les derniers jours de préparation seront chargés, pensez bien à laisser un sms ou un message vocal, car nous ne prendrons pas la peine de rappeler un numéro qui n'a pas indiqué la raison de son appel. Nous essayerons de vous répondre du mieux possible. Nous serons sans connexion internet, il sera inutile d'essayer de nous contacter par ce biais.

RAPPEL :

[Règles du jeu](#)

[Complément de règles - Les Rituels](#)

IMPORTANT : LES GENS EN POSSESSION D'UN BREVET DE SECOURISME PEUVENT SE FAIRE CONNAITRE S'ILS LE SOUHAITENT, AFIN QUE NOUS PUISSIONS LES IDENTIFIER/LES CONTACTER RAPIDEMENT EN CAS D'URGENCE.

